

Besluit van de burgemeester

Gelet op de wet betreffende de politie van het wegverkeer;
Gelet op het algemeen reglement op de politie van het wegverkeer en het gebruik van de openbare weg;
Gelet op het Ministerieel Besluit waarbij de minimumafmetingen en de bijzondere plaatsingsvoorwaarden van de verkeerstekens worden bepaald;
Gelet op het ministerieel rondschrijven betreffende de aanvullende reglementen en de plaatsing van de verkeerstekens;
Gelet op de Gemeentewet;
Gelet het gemeentedecreet;
Gelet op het ministerieel besluit van 7 mei 1999 betreffende de verkeersbelemmeringen en werken op de openbare weg;
Gelet de aanvraag tot verlagen van boordstenen in E.Vandervaerenstraat nr 1-1A;

BESLUIT:

Art. 1: Van maandag 22 juli 2024 tot en met vrijdag 02 augustus 2024 wordt er gewerkt in E.Vandervaerenstraat nr 1-1A.

Art. 2: Door de werken wordt de E. Vandervaerenstraat afgesloten voor alle verkeer uitgezonderd het plaatselijke verkeer ter hoogte van het kruispunt met de Brusselsesteenweg en ter hoogte van het kruispunt met de Steenbergstraat, behalve tijdens het weekend. In het weekend is de E. Vandervaerenstraat toegankelijk.

Art. 3: De E. Vandervaerenstraat wordt doodlopend ter hoogte van de werkzone aan huisnummer 1, uitgezonderd voor fietsers en voetgangers. Tevens geldt er in deze zone een parkeerverbod tijdens bovenstaande periode.

Art. 4: Voor het doorgaand verkeer wordt er een omleiding ingesteld via de Brusselsesteenweg.

Art. 5: De vereiste verkeersborden en signalisatie worden geplaatst door de zorgen en op de kosten van de technische dienst.

Art. 6: De inbreuken op de beschikkingen van dit politiereglement zullen gestraft worden met politiestraffen.

Art. 7: Afschriften van dit besluit zullen overgemaakt worden aan:

- de griffie van de Rechtbank van Eerste Aanleg te Brussel
- de griffie van de politierechtbank Halle-Vilvoorde
- de Bestendige Deputatie
- PZ Druivenstreek
- Hulpverleningszone Oost van Vlaams-Brabant (brandweerpost Overijse)
- Huisartsenkring HAHO
- Intercommunale Interrand

